

**Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert</b>	<b>1</b>
1.1	Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert	1
1.2	Copyright & Verteilung	1
1.3	EINSCHRÄNKUNGEN	2
1.4	Benötigte Hard- und Software	2
1.5	Was ist ScriptFile?	2
1.6	Anwendung	4
1.7	Gadgets	5
1.8	Prefs	6
1.9	WBSTART © STEFAN BECKER	6
1.10	Installation	6
1.11	Danksagungen & Grüße:	7
1.12	Ach ja, meine Adresse:	8
1.13	Bekannte Fehler:	8
1.14	Hilfe!	9
1.15	Entwicklungsgeschichte	9

---

## Chapter 1

# Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert

### 1.1 Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert

```
Script File V3.0 ©1994-96 Carsten Schubert
```

```
=====
```

```
***
```

```
BENEFITWARE
```

```
***
```

```
Copyright & Verteilung
```

```
Benötigte Hard- und Software
```

```
Was ist ScriptFile?
```

```
Anwendung (Unbedingt lesen, größere Änderungen)
```

```
WBSTART und dessen Vorteile
```

```
Installation
```

```
Danksagungen & Grüße:
```

```
Ach ja, meine N E U E Adresse:
```

```
Bekannte Felher:
```

```
Hilfe!:
```

```
Entwicklungsgeschichte
```

### 1.2 Copyright & Verteilung

```
Copyright & Verteilung
```

```
=====
```

```
Dieses Programm ist BENEFITWARE. Es darf NUR mit dieser Anleitung weitergegeben
```

---

werden. Für evl. Schäden, die durch dieses Programm entstehen übernimmt der Autor keine Haftung.

BENEFITWARE, d.h.:

Wenn Sie dieses Programm benutzen, spenden Sie bitte einen Beitrag Ihrer Wahl an eine wohltätige Organisation oder an die Aminet-Betreiber.

VERMERKEN SIE BITTE AUF DER SPENDE DAS STICHWORT SCRIPTFILE!

Bitte senden Sie mir eine Nachricht & vielleicht eine Kopie Ihrer Spendenquittung zu!

Aufnahme in Public Domain Serien (Fred Fish, Saar etc.) ist ausdrücklich erwünscht ↔

## EINSCHRÄNKUNGEN

### 1.3 EINSCHRÄNKUNGEN

EINSCHRÄNKUNGEN:

Dieses Programm darf nur weitergegeben werden, wenn damit kein Gewinn gemacht wird.

Wenn ein Verlag oder eine Firma dieses Programm veröffentlichen möchte, so nur mit schriftlicher Genehmigung des Authors.

Ausnahme: Kopie des AMINET oder PD-Serien auf CD.

### 1.4 Benötigte Hard- und Software

Benötigte Hard- und Software

=====

ScriptFile sollte ab Kickstart 2.04 laufen.

Es wird außerdem noch IconX (auf der Workbench-Diskette) im C-Verzeichnis benötigt.

Sinnvoll ist es natürlich, ein CD-ROM Laufwerk oder eine Wechselplatte (z.B. ↔ SyQuest) zu besitzen.

### 1.5 Was ist ScriptFile?

Was ist ScriptFile?

(Vgl. Amiga-Magazin 7/95 S.100 Tips&Tricks 'Auf CD lassen' & 9/95)

Problem:

Man hat sich z.B. als armer Student ein CD-ROM-Laufwerk gegönnt. Jetzt hat man sich seine erste(n) CD(s) zugelegt und findet einige Perlen, die außerordentlich gut sind (z.B. Dynamic Skies auf Fish Dezember '93), die man aber nicht so häufig nutzt, daß man sie auf die Festplatte (z.B. 52MB, schon fast überfüllt) kopieren möchte.

Oder eine CD mit vielen Bildern hat (Fraktale auf der Meeting Pearls CD), und es doch etwas schwierig ist anhand der Namen zu behalten, welches der Bilder nun ganz nett war.

Das gleiche gilt auch für Texte, Bilder, Sounds und Animationen.

Lösungen:

A) schnell, gut & teuer:

Man kaufe sich eine Zweitplatte (SCSI ab DM 300,-) und kopiere die Daten fröhlich auf diese, bis die 270MB (oder mehr) irgendwann voll sind.

B) Hauptsache billig:

Man notiere sich wo welche(s) Datei/Programm nun war, wähle sich durch den Datenwust und klicke sich durch die Unterverzeichnisse.

C) kostenlos, aber aufwendig:

Man erstelle zu jeder Datei ein Script, z.B:

```
cd freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies
freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies/dynamicskiesdp ,
```

oder

```
Sys:tools/vt Meeting_pearls_i:fractals/xxx.gif,
```

versehe es mit einem ProjektIcon, gebe als Standardprogramm c:iconx und als Merkmal QUIET ein und Speichere es irgendwo im passenden Verzeichnis auf die Festplatte, wo es kaum Speicherplatz belegt. Hierdurch ist das Programm per Mausklick jederzeit abrufbar. Und Falls die falsche CD im Laufwerk ist, wird nach der richtigen gefragt werden.

HIERZU NOCH EINE BITTE AN DIE HERSTELLER VON CDs:

BITTE GEBT EUEREN CDs EINDEUTIGE NAMEN (z.B.: "Saar&Amok" statt einfach nur "cd")!!!

D) Die Alternative: SCRIPTFILE

Führt die unter C) beschriebenen Prozeduren selbstständig aus, wobei das Aussehen des Originalicons erhalten bleibt oder ein Icon erstellt wird. Es werden außerdem einige Dateitypen erkannt, und je nach Dateityp unterschiedlich behandelt.

---

## 1.6 Anwendung

Anwendung:

ScriptFile installieren.

Die Piktogramme der gewünschten Dateien einfach über dem AppWindow loslassen.

Die Scripte mit Piktogrammen werden in den voreinstellbaren Pfad (z.B. dh0:cdtools ←  
)

geschrieben oder der Zielpfad wird erfragt.

Bei fehlendem Piktogramm schreibt Scriptfile sein eigenes Icon.

ScriptFile läuft mit ausführbaren Programmen, ASCII-Texten, Guidedateien, TEX\_DVI- ←  
Dateien,

Bildern Sounds, und den Archiven lha, arc, zoo, zip, tar, lhasfx, zoom, warp & ←  
dms!

HIERZU IST ES NOTWENDIG, DAS SICH DIE PROGRAMME LHA,ARC,ZOO,UNZIP,UNTAR, UNWARP,  
ZOOM & DMS IM C:-VERZEICHNIS BEFINDEN !!!

DIESE ARCHIV-PROGRAMME FINDET MAN U.A. IM AMINET Aminet/util/arc/ !

Es wird ab v3.0 auch Verzeichnis-scanning unterstützt. Zieht man ein ←  
Verzeichnispiktogramm

über SF, so werden alle Dateien in diesem Verzeichnis abgearbeitet.

ES WERDEN KEINE UNTERVERZEICHNISSE ABGEARBEITET.

Mit

WBStart © S. Becker

werden auch noch Projekt-Dateien erkannt.

Ausführbare Programme müssen fertig installiert auf CD vorliegen und dort sofort  
per Mausklick ausführbar sein.

ScriptFile darf nicht umbenannt werden (Absicht des Authors)!

WICHTIG:

1) Das Icon Def\_sf.info muß ins s:-Verzeichnis und das Programm AskDArc muß ←  
ins

C:-Verzeichnis (wir für Archive benötigt).

(Regelt das Installationsfile).

2) An die erzeugten Dateien wird die Endung .sf angehängt, damit man sie  
vom Original Unterscheiden kann!

Es erscheint bei Drag&Drop ein Balkenfeld, nachdem ein  
(mehrere) Icon(s) über dem Fenster losgelassen worden sind.

Dieser Balken zeigt den Fortschritt der Abarbeitung der Icons an, d.h.  
wenn das Feld vollständig blau ist, ist das letzte Icon in Arbeit.

Der Fortschritt der Abarbeitung eines ganzen Verzeichnisses wird nicht  
angezeigt.

!!! WICHTIG !!!

Neu in 3.0:

Es wird sofort auffallen, daß die Prefs nicht mehr existieren.  
Ich habe einen neuen Weg eingeschlagen:  
Im Verzeichnis s:sf werden ASCII-Dateien angelegt, die den gleichen Namen haben wie der jeweilige Dokumententyp (z.B. GIF, JPG, SMUS usw.).  
In diese Datei schreibt man das Script, das von Scriptfile erzeugt werden soll und verwendet dabei %s als Platzhalter für den Pfadnamen der Dateien, die über SF gezogen werden.  
Beispiel:

Datei s:sf/DVI :

```
sys:tex/bin/showdvi %s
```

Datei s:sf/JPG

```
sys:gfx/showjpg %s
```

Wird kein eintrag gefunden, so erzeugt SF jeweils selbständig die Datei für den Dokumententypen, die folgenden Inhalt hat:

```
sys:utilities/multiview %s
```

Ich denke, daß SF so etwas komplizierter in der Handhabung ist, es wird jedoch kleiner, kompakter und bietet dem User mehr spielraum.

Falls Euch das alte Schema besser gefallen hat, meldet euch. Ich könnte diese auch noch als v2.7 mit Dir-scanning ausstatten.

Gadgets

Prefs

## 1.7 Gadgets

Gadgets:

Hier können eine Reihe von Voreinstellungen vorgenommen wedern.

Icon-Button:

- Symbolisierung des Fensters.

Closegadget oder Ende:

- beendet Programm

Info:

- Version des Programms wird angezeigt.

Ausgabe '«':

- Einstellung des Ausgabepfades per Requester(«), oder den Ausgabepfad einfach ins Stringgadget eintippen.

Requester:

- Vor dem Abspeichern des Scriptes wird der Pfad per Requester erfragt. Voreingestellter Requesterpfad ist der Ausgabepfad.

Fensterstart:

- legt fest, ob das Programm als AppWindow oder als AppIcon gestartet wird (ACHTUNG: Nach Anklicken erfolgt automatisch speichern der Prefs!)

Sichern:

- Sichert einstellungen.

## 1.8 Prefs

Voreinsteller-Fenster

Entfällt ab v3.0, da keine Notwendigkeit mehr gegeben ist.

(siehe

Anwendung  
)

## 1.9 WBSTART © STEFAN BECKER

WBSTART © STEFAN BECKER

WBStart von Stefan Becker bietet einige Vorteile:

- Die Programme verhalten sich so, als wären Sie vom Originaldevice gestartet worden (incl. Tooltypes)
- Es können nun auch Projekte mit Standardprogramm gehandelt werden!
- Texte werden beim Benutzen von WBStart mit deren Standardprogramm angezeigt.

Es sollte WBStart V>=1.4 verwendet werden.

WBStart befindet sich im Aminet (oder auf Aminet-CD) in util/cli/ .

Erzeugen Sie die beiden Dateien text und exe in s:sf/ mit einem Editor.

Der Inhalt sollte folgendermaßen aussehen:

```
c:wbstarter %s
```

Das war's.

An dieser Stelle noch einmal besonderen Dank an Stefan Becker!

## 1.10 Installation

---

Installation

Icon 'Install.Deutsch' anklicken und etwas wundervolles wird passieren!

Falls nicht, dann habt Ihr eine ältere Installer-Version.  
Macht nichts, kopieren wir von Hand:

Icon Alte\_Dateien\_Entfernen entfernt S:sf.prefs & S:def\_sf.info.

Datei/Verzeichnis	Zielverzeichnis
Scriptfile & ~/.info	Wohin Ihr wollt
Scriptfile.guide & ~/.info	Wohin Ihr wollt
deutsch/deutsch/~.catalog	Locale:deutsch/
Def_sf.info	Sys:prefs/Env-Archive/

NEU AB v3.0:  
Verzeichnis s:sf erzeugen! (CLI oder Shell aufrufen und ">makedir s:sf" eingeben)

FALLS IHR UPDATET, S:SF.PREFS UNBEDINGT LÖSCHEN

## 1.11 Danksagungen & Grüße:

\*\*\* Dank & Grüße \*\*\*

Peter Schmitz,

Christian Sroka,

Stolle,

Rudolf-Römer-Sternwarte DU-Rheinhausen,

Ralf Müller

Andreas Schmitz (<- Mann mit Krawatte!!!),

C. Franzen,

R. Schwung,

M. Hüther,

Matt Dilon für DICE,

STEFAN BECKER für WBSTART,

Dirk Ludwig,

Olaf Barthel,

Thomas Barthel (DVZBAR) für das Fortführen der Aminet-Bemühungen,

Frank Munkert für AMICDROM,

Bernd Farbig in Krefeld,

allen AMINET-Betreibern,

J., A. & A. Maschtaler,

und ganz besonders(!) meiner (Ex-)Frau Olivia für gute Unterhaltung

\*\*\*

## 1.12 Ach ja, meine Adresse:

Meine N E U E Adresse:

Carsten Schubert  
Bismarckstr. 107

D-47229 Duisburg

Tel.: 02065-48757

E-mail: c.schubert@fact.rhein-ruhr.de

Aus Kosten- und Zeitgründen beantworte ich nur Post, der ein adressierter & frankierter Rückumschlag beigefügt ist.

-Besten Dank an Olaf Barthel, denn ich habe mir in termidentify.c die Erkennungsmekmale der Fileerkennung herausgesucht, so daß ich mir hier viel Bücherwelzen ersparen konnte!

## 1.13 Bekannte Fehler:

Für die seltsamen Umbrüche im .readme-File ist das geniale VMS- ↔ System der FHD verantwortlich. Obwohl dies nicht mein Fehler ist: Tschuldigung!

- es gibt Probleme bei Proportionalfonts. Falls diese zu groß sind, schaltet das System auf den Topas 8 zurück. Die geschieht meist beim Prefs-Fenster, da dies am größten ist!

- Falls Sie viele Dateien (>200) auf einmal bearbeiten, sollten Sie den Stack ↔ erhöhen!

Fehlermeldungen, Anregungen an  
meine Adresse

.

Hierfür danke ich schon mal im Vorraus!

Ichh hoofe, dahß icch niich zu fiel falschh getipppt habeeeee.

Viel Spaß mit ScriptFile!

---

## 1.14 Hilfe!

Ich suche noch ein paar Beta-Tester, wer Lust hat Bitte melden!

Außerdem hätte ich gerne ein Paar Kommentare zu den Änderungen von 2.6.x auf 3.0

Keine Angst, ich überprüfe nicht, ob jemand gespendet hat, Spenden sind FREIWILLIG!

## 1.15 Entwicklungsgeschichte

Version 2.5:

- Locale-Unterstützung
- Bildverarbeitung
- Textbearbeitung
- Bearbeitung von Animationen
- Bearbeitung folgender Archievtypen: lha, arc, zoo, zip, tar & dms

Version 2.5.1:

- Bearbeitung folgender Typen: lhasfx, warp & zoom
- Locale-Unterstützung von AskDArc

Version 2.5.2:

- Fehler in ScriptFile & AskDArc behoben.

Version 2.5.3:

- 'Fortschrittsanzeiger' ;-)) im Appwindow

Version 2.5.4:

- Fehler in Scriptfile behoben.

Version 2.6:

- Fehler in GUI behoben.
- Weitere Fehler behoben (Prefs, Filehandling etc.)
- Unterstützung von STEFAN BECKERS WBSTART:
  - Programme werden mit Ihren TOOLTYPES gestartet
  - Project-Icons werden unterstützt
- Scriptfile ist BENEFITWARE

Version 2.6.1:

- Fehler in ScriptFile behoben.
- Fehler im Installer-Script behoben.

Version 2.6.2

- Enforcer-Hit beseitigt.
- Close-Gadget beendet jetzt das Programm.

Version 3.0

- Prefs entfernt
  - Script Unterstützung
  - Verzeichnisscanning
-

Version 3.0.1

Verbesserung aufgrund Betatest von Christian Sroka:

- Gadgets vergrößert (Probleme mit einigen Fonts)
- Installerscript korrigiert
- Fehlermeldung berichtigt
- weitere Kleinigkeiten

Todo:

- Vor allem: Das Catalog-File entrümpeln  
(Vielleicht erbamt sich ja einer der Benutzer?)
  - Anregungen aufgreifen & umsetzen, Ihr seid also gefordert!
-